

2026年3月17日

あまた株式会社

絶海の孤島、深夜に現れる謎のファーストフード店の秘密とは？

ホラーゲーム『Manny's (マニーズ)』

PlayStation™5 版を 3月16日より配信開始！

あまた株式会社（本社：東京都千代田区、代表取締役：高橋宏典）は、当社が運営するインディーゲームパブリッシングブランド『AMATA Games』より、インディーゲームディベロッパーBonemeal Productions が手掛けたホラーゲーム『Manny's (マニーズ)』を PlayStation™5 にて配信を開始したことをお知らせいたします。

■ 『Manny's』 PlayStation™5 版を 3月16日より配信開始！



『Manny's』とは？

インディーゲームディベロッパーである Bonemeal Productions が手掛けたサバイバルホラーアドベンチャーゲーム『Manny's (マニーズ)』は、2023年10月に Steam で発売されました。まるで一本のホラー映画のような息のむ展開が、Steam 版で「非常に好評」（2026年1月現在でレビューの92%が好評）という高評価を獲得しています。

本作のシュールで恐ろしい世界観と魅力的なキャラクターは、国内外のゲーム実況コミュニティで人気コンテンツとなり、再生数数百万回に上る動画が多数配信されています。

また、SNS (X など) では、「#Mannys」や「#マニーズ」のハッシュタグとともにファンアートの投稿が絶えず、熱狂的な支持を集め続けています。

この度、『Manny's (マニーズ)』を、より多くの方に遊んでいただけるよう、2月12日より Nintendo

Switch 版を配信開始、そして、3月16日に、PlayStation™5 版の配信を開始しました。

ストーリー

月のでない夜、小さな無人島に一人取り残された漂流者は、飢えに耐えかねて倒れ込んだ。ここまでかと目を閉じたその時、眩い光が彼の顔をこじ開ける。

— そこには、あるはずのないファストフード店が...

店内で彼を待ち受けるのは、スマイル満点の従業員、血に飢えた常連客、そして地下から聞こえる唸り声...

ここは、人喰いレストラン『Manny's (マニーズ)』。

喰うか喰われるか、果たして漂流者が迎える運命とは...？

◆PlayStation™ Store

<https://store.playstation.com/concept/10017338>

◆トレーラームービー

<https://youtu.be/vSprrsyM4XE>

■スクリーンショット



■ 『Manny's』 ゲーム概要

タイトル : Manny's (マニーズ)

ジャンル : サバイバルホラーアドベンチャーゲーム

対応機種 : PlayStation™5

配信ストア： PlayStation Store

プレイ人数： 1人

対応言語： 日本語、英語、フランス語、韓国語、ポルトガル語、ロシア語、中国語簡体字、スペイン語、インドネシア語

価格： 1,100円(税込)～ (ストア・地域により価格が異なる場合があります。)

発売日： PlayStation™5、2026年3月16日

レーティング： IARC 12+

開発： Bonemeal Productions

配信： AMATA Games

公式サイト(AMATA Games)： <https://amata.games/game/mannys/>

著作権表記： © Bonemeal Productions Licensed to and published by AMATA Games

※Steam版『Manny's』については、下記URLをご参照ください。

https://store.steampowered.com/app/2518900/_/

■あまた株式会社について



会社名：あまた株式会社

代表：代表取締役 高橋宏典

所在地：〒102-0074 東京都千代田区九段南 2-3-1 青葉第一ビル

設立：2008年6月25日

事業内容：ゲーム事業他

公式サイト： <http://amata.co.jp/>

あまた株式会社について：弊社は大手ゲーム会社のスマートフォンゲームの開発を多数手がけているゲーム開発会社です。ゲーム業界のキャリア20年以上のベテランゲーム開発者が多数在籍しており、その豊富な経験を生かしてゲームの企画、開発、運営を行っています。ゲーム開発を軸に、VRや映像、メディアなど、エンタテインメント領域における新規事業への取り組みも積極的に行っています。

その他の会社名、製品名、サービス名などは、各社の登録商標または商標です。