

2023年5月8日

あまた株式会社

悪夢で溢れた世界に VR で挑むサバイバルホラーゲーム

PlayStation®VR2 版『Organ Quarter』 本日発売！

あまた株式会社(本社：東京都新宿区、代表取締役高橋宏典、以下：あまた)が運営するインディーゲームパブリッシングブランドの『AMATA Games』は、本日、PlayStation®VR2 版『Organ Quarter (オーガンクォーター)』配信を開始したことをお知らせします。

■PlayStation®VR2 版『Organ Quarter』 本日より配信開始！



本日、VR サバイバルホラーゲーム『Organ Quarter (オーガンクォーター)』の PS VR2 版の配信を開始しました。

『Organ Quarter』は、90年代のサバイバルホラー体験へのオマージュが盛り込まれた作品で、魅力的な悪夢であふれた VR 世界に浸りながら探索と謎解きを楽しめる VR サバイバルホラーゲームです。アメリカ シアトルのゲームスタジオ「Outer Brain Studios」のインディーゲームで、2017年10月に Steam で配信されて以来、VR を活用した没入度の高い圧倒的なホラー体験が楽しめる作品として話題になりました。

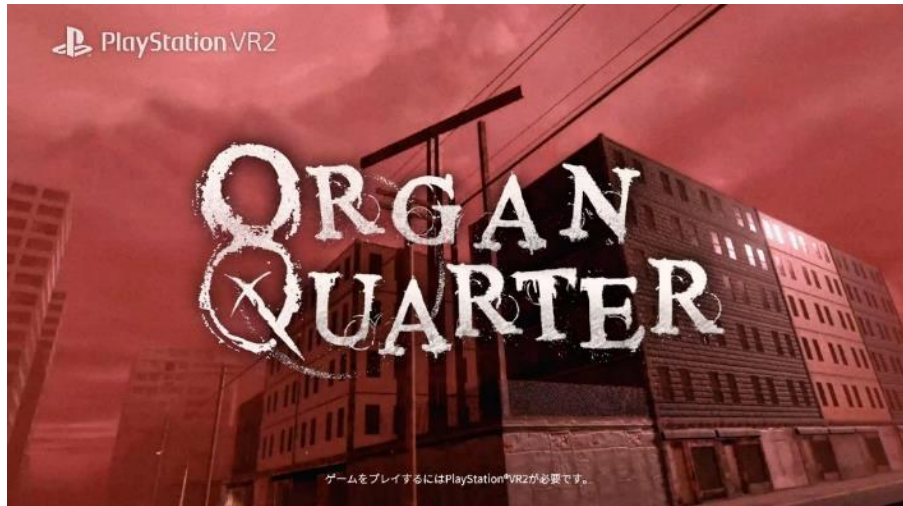
AMATA Games は、Outer Brain Studios からライセンスを受け、多言語対応と PS VR2 への移植・配信を行います。HMD 振動など PS VR2 ならではの機能にも対応し、悪夢への没入感がさらにアップしています。

◆PlayStation Store『Organ Quarter』 ページ：

<https://store.playstation.com/concept/10002090/>

◆『Organ Quarter』 PS VR2 版ローンチトレーラー：

<https://youtu.be/10kHHAKezj0>



■『Organ Quarter』とは

『Organ Quarter』は、90年代のサバイバルホラー体験へのオマージュが盛り込まれた作品で、魅力的な悪夢であふれたVR世界に浸りながら探索と謎解きを楽しめるVRサバイバルホラーゲームです。

悪夢と化した街を舞台にした長編ホラーアドベンチャーで、プレイヤーは身のすくむような悪夢のなかを生き残るために探索し、限られた道具を駆使しながら様々な謎に挑んでいきます。

VRが可能にした強烈な恐怖体験と、これまでにない最も濃密なホラー体験をお楽しみください。

■ストーリー

『Organ Quarter』に何が起きたのか？

数週間…、いや…数か月？ 一体どれくらいの時間が経っただろう……あなたがアパートに隔離されている間に街で何かが起こった。

人々をはじめ、街そのものが「何か」に感染してしまったようだ。

何者かの陰謀か感染力の強い疫病なのかはわからない……ただ、その「何か」によってこれまでのすべてが歪んでしまった……。

非現実的な謎と気味の悪い異様な存在が織り成す「ボディ・ホラー」の悪夢と化した荒れ果てた街を探索せよ。

■スクリーンショット



※画面は開発中のものです。一部製品版と異なる場合があります。

■ 『Organ Quarter』 ゲーム概要

タイトル：Organ Quarter（オーガンクォーター）

ジャンル：VR サバイバルホラーゲーム

対応機種：PlayStation®VR2

配信ストア：PlayStation™Store

プレイ人数：1人

オンライン対応：非対応

対応言語：日本語・英語・フランス語・ドイツ語・イタリア語・スペイン語・ポルトガル語

販売価格：2,860円（税込）

発売予定日：2022年5月8日

レーティング：IARC 16+, ESRB M, PEGI 16

開発：Outer Brain Studios

配信：あまた株式会社

公式サイト(Amata Games)：<https://amata.games/game/organ-quarter/>

著作権表記：©2017 Outer Brain Studios All rights reserved.

■『AMATA Games』とは

「AMATA Games」は、あまた株式会社が運営するインディーゲームのパブリッシングブランドです。

あまた株式会社は「世界を、もっと面白く。」をミッションに掲げるゲーム開発会社です。

あまた自身が、インディーゲームとしてVR脱出アドベンチャーゲーム『Last Labyrinth』の開発・パブリッシングを経験したことで、インディーゲームの魅力をもっと広めていきたい、面白いゲームをいろいろなハードで楽しんでもらいたいと考えるようになりました。

そこで、私たちが「面白い！」と思う良質なインディーゲームのマルチプラットフォーム移植や配信をあまたが担うことで、インディーゲーム開発者をサポートし、もっと多くの方にその魅力をお伝えできると考え、パブリッシングブランド「AMATA Games」を2021年8月に立ち上げました。2023年2月時点では、自社開発の『Last Labyrinth』、『オノゴロ物語 ～The Tale of Onogoro～』に加えて、『NOSTALGIC TRAIN』、『Backpack Twins』の配信を行っています。

■あまた株式会社について



会社名：あまた株式会社

代表：代表取締役 高橋宏典

所在地：〒169-0074 東京都新宿区北新宿 1-4-1 アルマビル

設立：2008年6月25日

事業内容：ゲーム事業他

公式サイト：<http://amata.co.jp/>

あまた株式会社について：弊社は大手ゲーム会社のスマートフォンゲームの開発を多数手がけているゲーム開発会社です。ゲーム業界のキャリア20年以上のベテランゲーム開発者が多数在籍しており、その豊富な経験を生かしてゲームの企画、開発、運営を行っています。ゲーム開発を軸に、VRや映像、メディアなど、エンタテインメント領域における新規事業への取り組みも積極的に行っています。

©2023 Sony Interactive Entertainment Inc. “プレイステーション ファミリーマーク”、“PlayStation”、“プレイステーション”、“PS5”、“PS4”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

©2023 Valve Corporation. Steam 及び Steam ロゴは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。その他の会社名、製品名、サービス名などは、各社の登録商標または商標です。