

2023年1月5日

あまた株式会社

切り替えて、謎を解き、生き残れ。
ハードかつフェアなパズル&横スクロールアクションゲーム
Nintendo Switch™版『Backpack Twins』本日発売！

あまた株式会社(本社:東京都新宿区、代表取締役高橋宏典、以下:あまた)は、本日、Nintendo Switch 版『Backpack Twins』の配信を開始したことをお知らせいたします。

■ Nintendo Switch 版『Backpack Twins』本日より配信開始



本日、パズル&横スクロールアクションゲーム『Backpack Twins (バックパックツインズ)』のSwitch版を配信開始しました。

昨年、Xbox One と PlayStation®4 でも配信開始した『Backpack Twins』はハードでありながらフェアな「パズル&横スクロールアクションゲーム」です。双子たちを切り替えながら二人を操作、協力させて、パズルを解いていきます。インディーゲームクリエイター「Ima Bryn」氏が2019年8月にSteamで配信し、難しいゲームでありながら、フェアで操作性も優れ、レトロな雰囲気とユーモア溢れるゲーム性で話題になりました。

あまたは各プラットフォームへの移植と複数言語対応を担当しています。

◆ Nintendo eShop『Backpack Twins』ページ：

<https://store-jp.nintendo.com/list/software/70010000047199.html>

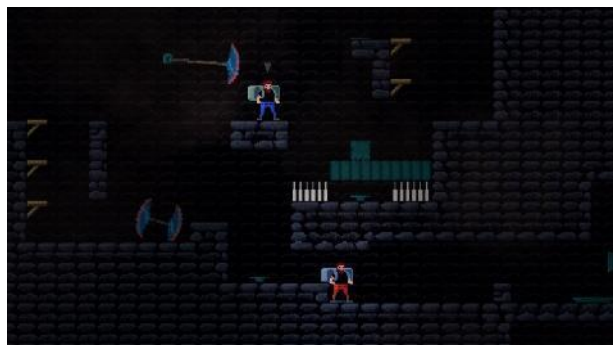
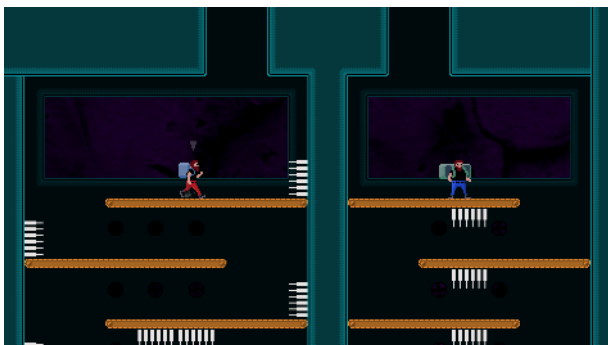
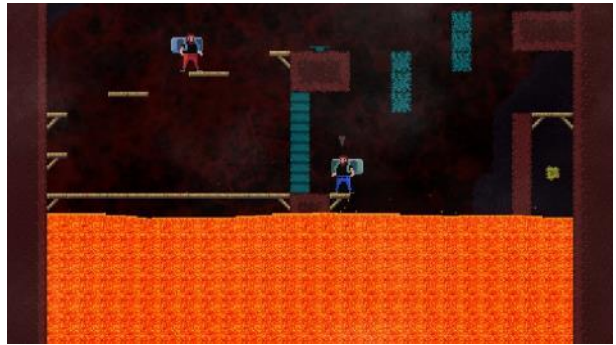
◆ 『Backpack Twins』 Switch 版トレーラー：<https://youtu.be/Db1SvpLBxlo>



■『Backpack Twins』とは

- ・パズルと横スクロールアクションが融合。
 - ・ジャンプして、しゃがんで、タイミングを計る。さらに、双子たちを切り替えながら進もう。
 - ・双子たちを協力させてパズルを解き、二人一緒に出口を目指します。
- ・あなたのゲームスキルが試されるハードかつフェアなゲーム。
 - ・シンプルながらも正確でレスポンスの良い操作性。
 - ・左利きと右利き用のゲームパッドレイアウト。
- ・やりこみ要素も充実。
 - ・コレクターズアイテム「The Things」を手に入れてさらなる高みに挑戦しよう。
 - ・タイムアタックも楽しめる、ステージごとのラストタイムとベストタイムの保存機能。
 - ・実績/トロフィー対応。 ※Switch 版を除く

■スクリーンショット



※画面は開発中のものです。一部製品版と異なる場合があります。

■ 『Backpack Twins』 ゲーム概要

タイトル：Backpack Twins（バックパックスインズ）

ジャンル：パズル&横スクロールアクションゲーム

対応機種：Xbox One、PlayStation 4、Nintendo Switch

配信ストア：

- ・ Microsoft Store：<https://www.xbox.com/ja-jp/games/store/backpack-twins/9p39s1m4854n>
- ・ PlayStation™Store：https://store.playstation.com/ja-jp/product/UP1181-CUSA26185_00-2240043536322697
- ・ Nintendo eShop：<https://store-jp.nintendo.com/list/software/70010000047199.html>

プレイ人数：1人

オンライン対応：非対応

対応言語：日本語・英語・フランス語・ドイツ語・イタリア語・スペイン語

販売価格：1,210円(税込) ※配信ストアにより異なります。

発売日：2022年11月17日 ※Switch版は2023年1月5日

レーティング：IARC 7+

開発：Ima Bryn

配信：あまた株式会社

公式サイト(Amata Games)：<https://amata.games/game/backpack-twins/>

著作権表記：©2019 Ima Bryn All rights reserved.

■ あまた株式会社について



AMATA

会社名：あまた株式会社

代表：代表取締役 高橋宏典

所在地：〒169-0074 東京都新宿区北新宿 1-4-1 アルマビル

設立：2008年6月25日

事業内容：ゲーム事業他

公式サイト：<http://amata.co.jp/>

あまた株式会社について：弊社は大手ゲーム会社のスマートフォンゲームの開発を多数手がけているゲーム開発会社です。ゲーム業界のキャリア20年以上のベテランゲーム開発者が多数在籍しており、その豊富な経験を生かしてゲームの企画、開発、運営を行っています。ゲーム開発を軸に、VRや映像、メディアなど、エンタテインメント領域における新規事業への取り組みも積極的に行っています。

Nintendo Switch・Nintendo Switchのロゴは任天堂の商標です。

©2023 Sony Interactive Entertainment Inc. “PlayStation”、“PS4”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

©2023 Valve Corporation. Steam 及び Steam ロゴは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。

その他の会社名、製品名、サービス名などは、各社の登録商標または商標です。