

2022年6月9日

あまた株式会社

## 美しい田園風景を巡るノベル&ウォーキングシミュレーター

### 『NOSTALGIC TRAIN』スクリーンショットコンテスト開催

あまた株式会社(本社：東京都新宿区、代表取締役高橋宏典、以下：あまた)は、本日より個人ゲーム開発者の「豊部屋」氏と共同で、Steam版『NOSTALGIC TRAIN』の発売4周年、家庭用ゲーム機版発売1周年を記念し、スクリーンショットコンテストを開催することをお知らせいたします。

#### ■『NOSTALGIC TRAIN』発売4周年&1周年を記念したスクリーンショットコンテストを開催

2018年6月13日に日本のインディーゲームクリエイター豊部屋氏がSteamで配信開始した『NOSTALGIC TRAIN』は発売4周年を迎えます。また、あまたが移植を担当したNintendo Switch™版もこの8月に発売1周年を迎えることから、これを記念して、Steam版のみならず、Nintendo Switch™版、PlayStation®4 /



PlayStation®5版、Xbox One / Xbox Series X|S版とあわせて、スクリーンショットコンテストを開催します。審査員は、開発者である豊部屋氏、あまた代表の高橋宏典に加えて、プロの写真家でインゲームフォトグラファーでもある横田裕市氏が務めます。優秀な作品には賞品を用意していますので、ぜひ、あなたの思うノスタルジックな風景を作品にしてお気軽にご応募ください。

#### ■審査員の横田裕市氏による作品例

プロの写真家である、横田氏に『NOSTALGIC TRAIN』の風景を撮影していただきました。





\*こちらは、画像加工しておりませんが、作品応募の際には画像の編集・加工していただいても構いません。

#### ◆『NOSTALGIC TRAIN』スクリーンショットコンテスト開催概要

対象：『NOSTALGIC TRAIN』全てのプラットフォームで撮影されたスクリーンショット

応募方法：

1. 『NOSTALGIC TRAIN』のゲーム内でスクリーンショットを撮影する。
2. ハッシュタグ「#NOSTALGICTRAIN」「#ScreenshotContest」の2つと、撮影したゲームプラットフォームのハッシュタグ（「#Steam」「#NintendoSwitch」「#PS4share」「#PS5Share」「#XboxShare」のいずれか）を記載してTwitterもしくはInstagramに投稿する。

応募期間：2022年6月9日(木)～7月10日(日)

審査期間：2022年7月11日(月)～7月22日(金)

結果発表：2022年7月末予定

賞/賞品：

- 最優秀賞：全てのプラットフォーム対象で最も優れた1作品  
賞品：受賞作品の複製画(A4サイズ)とPayPal 3,000円相当
- Steam賞：Steam版の作品の中で優れた1作品  
賞品：PayPal 3,000円相当
- Nintendo Switch賞：Switch版の作品の中で優れた1作品  
賞品：PayPal 3,000円相当
- PlayStation賞：PlayStation 4版とPlayStation 5版の作品の中で優れた1作品  
賞品：PayPal 3,000円相当





- Xbox 賞 : Xbox One 版と Xbox Series X|S 版の作品の中で優れた 1 作品

賞品 : PayPal 3,000 円相当

コンテスト特設ページ : <https://amata.games/news/nt-sscontest/>

※注意事項等は特設ページをご覧ください。

#### ◆審査員

##### 豊部屋 『NOSTALGIC TRAIN』 開発者/ナラティブ&環境アーティスト



大学で西洋史とタンザニアの建築装飾を専攻した後、ゲーム業界の3D背景職に。2012年より日本を出てチェコ、USA バイエリア、ポーランドに在住。これまでサイバーパンク 2077、Mafia3、マリシマスなどに携わる。豊部屋名義で UE4 を使った個人開発を行い、『NOSTALGIC TRAIN』は第 22 回文化庁メディア芸術審査委員会推薦作品、2021 年発売の『最涯（さいはて）の列車』は BitSummit THE 8th BIT にて、技術、アイデアなど革新的な作品に贈られる「INNOVATIVE OUTLAW

AWARD / 革新的反骨心賞」ノミネート作となっている。

##### 横田裕市 プロ写真家/インゲームフォトグラファー



福島県郡山市出身 85 年生まれ、東京都世田谷区在住の写真家。2010 年よりプロとして活動を開始。雄大な自然のスケールを伝える大胆かつ繊細な絵を得意とする。主に国内外の風景を撮影。観光誘致、地方創生関連の撮影の他、記事執筆や SNS をはじめとした Web 媒体での PR 案件も行う。国際的なフォトコンテスト「IPA 2016」にて部門優勝、数多くの海外メディアへ掲載されるなど、国内外問わず活動の幅を広げている。国内でのインゲームフォトグラフィー文化の認知・普及に貢献する。

##### 高橋宏典 あまた株式会社 代表取締役



国内ゲーム会社 4 社、韓国ゲーム会社 2 社でディレクター、プロデューサーを務める。これまでにアーケード、コンソール、PC オンライン、モバイル、VR と、幅広いプラットフォームでの開発を経験。株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（当時）在籍時代にディレクター、プロデューサーを担当したゲーム『どこでもいっしょ』は、マルチメディアグランプリ 1999 通商産業大臣賞（グランプリ）、第 4 回日本ゲーム大賞など多数の賞を受賞。2019 年に発売した VR 脱出アドベンチャーゲーム

『Last Labyrinth』でも VR ならではの体験性で話題を呼び、世界各国のゲームや VR イベントで

数々の賞を受賞した。現在は、ゲーム開発会社の経営をしつつ、VR アクションアドベンチャーゲーム『オノゴロ物語 ～The Tale of Onogoro～』のディレクションも行う現役のゲーム開発者。

## ■『NOSTALGIC TRAIN』とは

『NOSTALGIC TRAIN (ノスタルジックトレイン)』は、日本の田園風景の中で、消えた「夏霧」の人々と「私」の謎を解き明かしていく、少し切なく幻想的な一人称視点のアドベンチャー/ウォーキングシミュレーターです。

日本のインディーゲームクリエイター「豊部屋」氏が2018年6月にSteamで配信し、どこか懐かしさを感じる日本の田舎の風景を、美しく再現したCGのクオリティが大きな話題を呼び、第22回文化庁メディア芸術審査委員会推薦作品にもなりました。

また、あなたが移植を担当し、本年8月に配信を開始したNintendo Switch™版も大変好評をいただいております。

『NOSTALGIC TRAIN』は、ストーリーモード「旅の終わりに二つのゆらめき」と夏霧の世界を自由に歩き回ることができるフリーモードを収録しています。「切ない物語」と「懐かしくも美しい景色」の織り成す幻想世界にゆったりと浸ってみませんか。

## ■ストーリー

眩しくて目が開けられない。セミの声と湿度の高い空気に全身が包まれる。微かに混じる潮風の匂い。

古い駅舎の木のベンチに座っている。

ここはどこだろう、何をしていたのだろう……。

懐かしいような田舎の風景。

「夏霧」と書かれた駅。

単線の鉄道。

光の中から放り出されたように目を覚ました私は、記憶を失っていた。

不思議なことに、この見知らぬ土地には誰の姿も見当たらないのだった……。

## ■スクリーンショット



## ■『NOSTALGIC TRAIN』ゲーム概要

タイトル：NOSTALGIC TRAIN（ノスタルジックトレイン）

ジャンル：1人称視点 ADV/ウォーキングシミュレーター

対応機種：PC、Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®5、Xbox One、Xbox Series X|S

配信ストア：Steam、Nintendo eShop、PlayStation™Store、Microsoft Store

プレイ人数：1人

オンライン対応：非対応

対応言語：日本語・英語・フランス語・ドイツ語・イタリア語・スペイン語・中国語(簡体字/繁体字)

販売価格：1,480円(税込)～ ※配信ストアにより異なります。

レーティング：CERO B、IARC 3+

開発：畳部屋

配信：畳部屋、あまた株式会社

Steam サイト：[https://store.steampowered.com/app/801260/NOSTALGIC\\_TRAIN/](https://store.steampowered.com/app/801260/NOSTALGIC_TRAIN/)

Amata Games サイト：<https://amata.games/game/nostalgic-train/>

著作権表記：©2018 Tatamibeya All Rights Reserved.

## ■あまた株式会社について



AMATA

会社名：あまた株式会社

代表：代表取締役 高橋宏典

所在地：〒169-0074 東京都新宿区北新宿 1-4-1 アルマビル

設立：2008年6月25日

事業内容：ゲーム事業他

公式サイト：<http://amata.co.jp/>

あまた株式会社について：弊社は大手ゲーム会社のスマートフォンゲームの開発を多数手がけているゲーム開発会社です。ゲーム業界のキャリア 20 年以上のベテランゲーム開発者が多数在籍しており、その豊富な経験を生かしてゲームの企画、開発、運営を行っています。ゲーム開発を軸に、VR や映像、メディアなど、エンタテインメント領域における新規事業への取り組みも積極的に行っています。

“PlayStation”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

©2022 Valve Corporation. Steam 及び Steam ロゴは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。

その他の会社名、製品名、サービス名などは、各社の登録商標または商標です。